**UC4: Ændring af tidsplan**

**Mål:**At ændre tidsplanen for en given enhed.

**Initiering:**Initieres af bruger.

**Aktører:**Bruger(primær): Vælger hvilken enhed tidsplanen skal ændres for.  
Computer Software(sekundær): Modtager og videresender informationer om den givne enhed.

**Referencer:**Ingen.

**Samtidige forekomster:**Ingen.

**Forudsætning:**Systemet er tilsluttet strøm. Computer softwaren er startet. Den korrekte pinkode er indtastet. Der er minimum én enhed tilsluttet til systemet.

**Resultat:**Tidsplanen for den givne enhed ændres.

**Hovedscenarie:**

1. Brugeren vælger Ændre Tidsplan.
2. Brugeren vælger enheden hvis tidsplan skal ændres.
3. Brugeren vælger hvilket klokkeslet enheden skal tænde.
4. Brugeren vælger hvilket klokkeslet enheden skal slukke.

[Extension 1: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte start tidspunkt.]

1. Brugeren vælger hvilke ugedage planen skal være aktiv.
2. Brugeren trykker OK.

[Extension 2: Brugeren annullerer planen.]

1. Computer Software viser godkendt.
2. Indtastningsvinduet lukker.

**Extensions:**[Extension 1: Brugeren vælger et klokkeslet før det valgte start tidspunkt.]

1. Computer viser en fejlmeddelelse.
2. Fortsæt fra punkt 4.

[Extension 2: Brugeren annullerer planen.]

1. Gå til punkt 8.